原创文章,转载请注明出处。

更多实用资料请登录方正智芯官网:www.founderchip.com

作者:北岛李工

SIMATIC S7-200 Smart提供256个定时器(Timer),编号从T0~T255;支持三种定时器指令:TON、TONR和TOF。今天这篇文章,我们来谈谈如何理解和使用这三种定时器指令。



在S7-200 Smart中, 定时器的编号决定了它所支持的分辨率和操作指令。

分辨率也称为时基(时间基准),表示定时器重复触发的时间间隔。有三种可选择的分辨率:1ms、10ms及100ms;

定时器操作指令用来操作特定的定时器,三种定时器操作指令的含义如下:

1. TON:延时接通定时器(Timer On-Delay)指令;

2. TONR: 具有保持功能的延时接通定时器 (Timer On-Delay Retain)指令;

3. TOF: 延时断开定时器指令;

定时器编号与分辨率、操作指令类型的对应关系见下面的表格:

方正智芯——定时器类型与编号对应关系			
定时器指令	分辨率	定时器	最大定时时间
	1ms	T0 , T64	32.767s
TONR	10ms	T1~T4, T65~T68	327.67s
	100ms	T5~T31 , T65~T95	3276.7s
	1ms	T32 , T96	32.767s
TON/TOF	10ms	T33~T36 , T97~T100	327.67s
	100ms	T37~T63 , T101~T255	3276.7s
www.founderchip.com			

从表中可以看出,定时器T0的分辨率为1ms,并且只支持TONR指令;定时器T37的分辨率为100ms,支持TON或者TOF指令,但是不支持TONR指令;接下来我们分别介绍一下三种操作指令:TON、TOF和TONR。

# 1.TON指令

该指令有如下几个特点:

- 1. 在输入参数"IN"的上升沿(从0变为1时)开始计时;
- 2. 只要参数 "IN" 的值保持为1, 定时器就持续计时;
- 3. 在定时过程中,若输入参数 "IN"变为0,则定时器停止计时且当前值被清零;
- 4. 在当前值等于或大于预设时间PT时,定时器标志位被置位(TRUE);
- 5. 当定时器达到预设时间后,若IN仍然为1,则定时器会继续定时,直到达到最大值32767后停止计时;

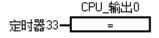
# 以下面的代码为例:

1 定时器延时接通TON指令



符号	地址	注释
CPU_輸入O	10.0	CPU輸入信号 10.0
定时器33	T33	定时器延时接通指令测试

2 定时器33标志位



符号	地址	注释
CPU_輸出O	Q0.0	CPU輸出信号 Q0.0
定时器33	T33	定时器延时接通指令测试

例程中使用定时器33(T33)执行延时接通指令,定时器33的分辨率(时基)为10ms。

代码段1中,当CPU\_输入0(I0.0)从0变为1时,定时器33开始计时;CPU\_输入0的值保持为1,在2s(200x10 ms)后,定时器达到预设时间,此时T33标志位被置1;

代码段2中,定时器33的标志位被赋予CPU输出0(Q0.0);

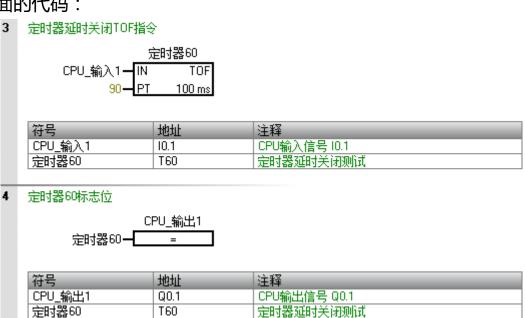
注:定时器的定时时间=预设时间x分辨率(时基)

### 2.TOF指令

# 该指令有如下几个特点:

- 1. 当输入参数 "IN" 从0变为1时,定时器的标志位被置1(TRUE),当前时间值被清零;
- 2. 当输入参数 "IN" 从1变为0时,定时器开始计时。当到达预设的时间 值后,定时器的标志位被置0(FALSE);
- 3. 在计时过程中,若参数"IN"的值从0变为1,则定时器停止计时,定时器标志位保持为1(TRUE);

## 例如下面的代码:



代码段3中,当CPU\_输入1(I0.1)从0变为1时,定时器60使能(Enabled), 此时标志位被置1(TRUE);

当CPU\_输入1(I0.1)从1变为0时,定时器60开始计时,标志位保持为1;当定时器的当前时间大于预设时间(90x100ms=9s)时,标志位被置0(FALSE);

若在定时过程中, CPU\_输入1(I0.1)从0变为1,则标志位保持为1,当前值被清零;

代码段4中,定时器60的标志位被赋予CPU\_输出1(Q0.1);

# 3.TONR指令

### 该指令有如下几个特点:

- 1. 在输入参数 "IN" 的上升沿(从0变为1时)开始计时;
- 2. 只要参数 "IN" 的值保持为1, 定时器就持续计时;
- 3. 在定时过程中,若输入参数"IN"变为0,则定时器停止计时且当前值被保持;当输入参数"IN"重新变为1时,定时器继续从上次保留时间值开始计时;
- 4. 在当前值等于或大于预设时间PT时,定时器标志位被置位(TRUE);
- 5. 当定时器达到预设时间后,若IN仍然为1,则定时器会继续定时,直到达到最大值32767后停止计时;
- 6. TONR指令的当前时间值要使用复位指令(R)才能清除;

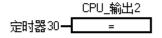
### 例如下面的代码:

5 定时器保持接通指令



符号	地址	注释	
CPU_輸入2	10.2	CPU輸入信号 10.2	
定时器30	T30	定时器保持接通测试	

6 定时器30标志位



符号	地址	注释
CPU_輸出2	Q0.2	CPU输出信号 Q0.2
定时器30	T30	定时器保持接通测试

7 定时器当前值清零



3	符号	地址	注释
	CPU_輸入3	10.3	CPU輸入信号 10.3
:	定时器30	T30	定时器保持接通测试

代码段5中,当CPU\_输入2(I0.2)的值从0变为1时,定时器30(T30)开始计时;在计时过程中,若CPU\_输入2的值从1变为0,则定时器30停止计时并保持当前的计数时间值;当CPU\_输入2的值再次从0变为1时,定时器30继续从之前保存的时间值开始计时;当到达预设时间10s(100x100ms)后,定时器30的标志位被置1;

代码段6将定时器30的标志位赋值给CPU\_输出2(Q0.2);

代码段7,当CPU\_输入3(I0.3)的值变为1时,复位定时器30的当前值及定时器标志位;

好了,关于S7-200 Smart的定时器指令就先介绍到这里。如果你喜欢这篇文章,可以去官网(www.founderchip.com)下载本文PDF版本。

小程序【李工谈工控】提供方便的文章检索功能,欢迎体验:

